\*La ingeniería de datos se preocupan principalmente por implementar los ***pipelines*** que permiten automatizar la obtención de datos y su posterior limpieza para que otros profesionales de los datos(científicos de datos o expertos en machine learning) puedan realizar su labor. Son la primera parte de la cadena.

\*¿Qué es la Ciencia e Ingieniería de Datos?

La Ciencia de Datos es la disciplina que se encarga de extraer conocimiento de los datos disponible. Casi siempre cuando te realizas una pregunta sobre datos estas fuentes se encuentra escondidas, ocultas o de difícil acceso. A nuestro alrededor hay datos en tu computadora, mesa, reloj, etc.

Los datos están por todas partes.

La Ciencia de datos es multidisciplinaria. A diferencia de muchos otros ámbitos profesionales dentro del mundo de la tecnología cuando hablamos de un científico de datos es una persona que sabe de matemáticas, ingeniería de software y sabe de negocios.

Se apoya en la Computer science, Matemáticas(Regresiones e Inferencias),

* También se auxilia de:
* Bases de Datos
* Análisis de texto y procesamiento de lenguaje natural
* Análisis de redes
* Visualización de datos
* Machine learning e Inteligencia Artificial
* Análisis de señales digitales
* Análisis de datos en la nube(Big Data)

\*Roles

* Existen por lo menos tres diferentes roles para tener un pipeline completo de ciencia de datos. Este curso trata sobre el primer rol:
* Data engineer: Se encarga de obtener los datos, Limpiarlos y estructurarlos para posterior análisis, crear pipelines de análisis automatizado, utilización de herramientas en la nube, análisis descriptivo de los datos.
* Data scientist: Una vez tiene los datos se encarga de generar el análisis matemático de ellos, encontrar las relaciones entre las variables, las correlaciones, las causas y por último genera los modelos predictivos y prescriptivos.
* Machine Learning engineer: Se encarga de llevar las predicciones a escala, de subirlos a la nube y allí generar muchas predicciones. Se encarga de mantener la calidad del modelo.

\*Configuración del ambiente

* Anaconda es una instalación de Python que ya trae preinstalado todos los paquetes necesarios para tu labor en la Ciencia de Datos, tiene más de 1400 paquetes. Nos permite configurar ambientes virtuales para poder utilizar diferentes versiones de nuestros paquetes.
* conda --version -> para conocer la versión y saber que lo tenemos instalado  
  conda –help -> nos da todos los comandos que podemos usar.  
  conda list  -> nos lista todos los paquetes que Anaconda instaló.
* Una buena práctica es generar un ambiente virtual por cada proyecto, los ambientes virtuales nos permiten generar varios proyectos con diferentes versiones de la librería sin generarnos errores de compatibilidad. Tradicionalmente en Python se utiliza virtualenv
* conda create --name [nombre-del-proyecto] [librerías-a-usar]
* conda create --name platzi\_data beautifulsoup4 requests numpy pandas matplotlib yaml
  + Beatifulsoup4: para parsear y manipular html.
  + Requests: para generar solicitudes a la web
  + Numpy: para hacer análisis numérico de nuestros datos
  + Pandas: para analizar los datos, modificarlos, transformarlos y generar análisis descriptivo sobre los mismos
  + Matplotlib: permite generar visualizaciones de nuestros datos
  + Yaml: permite generar algunas configuraciones
* Para activar -> conda activate platzi\_data  
  Para salir -> conda deactivate
* conda env list -> nos muestra los ambientes virtuales que tenemos  
  conda remove --name [nombre-del-proyecto] –all -> eliminar nuestro entorno virtual con todos nuestros paquetes, ej: conda remove –name platzi\_data –all

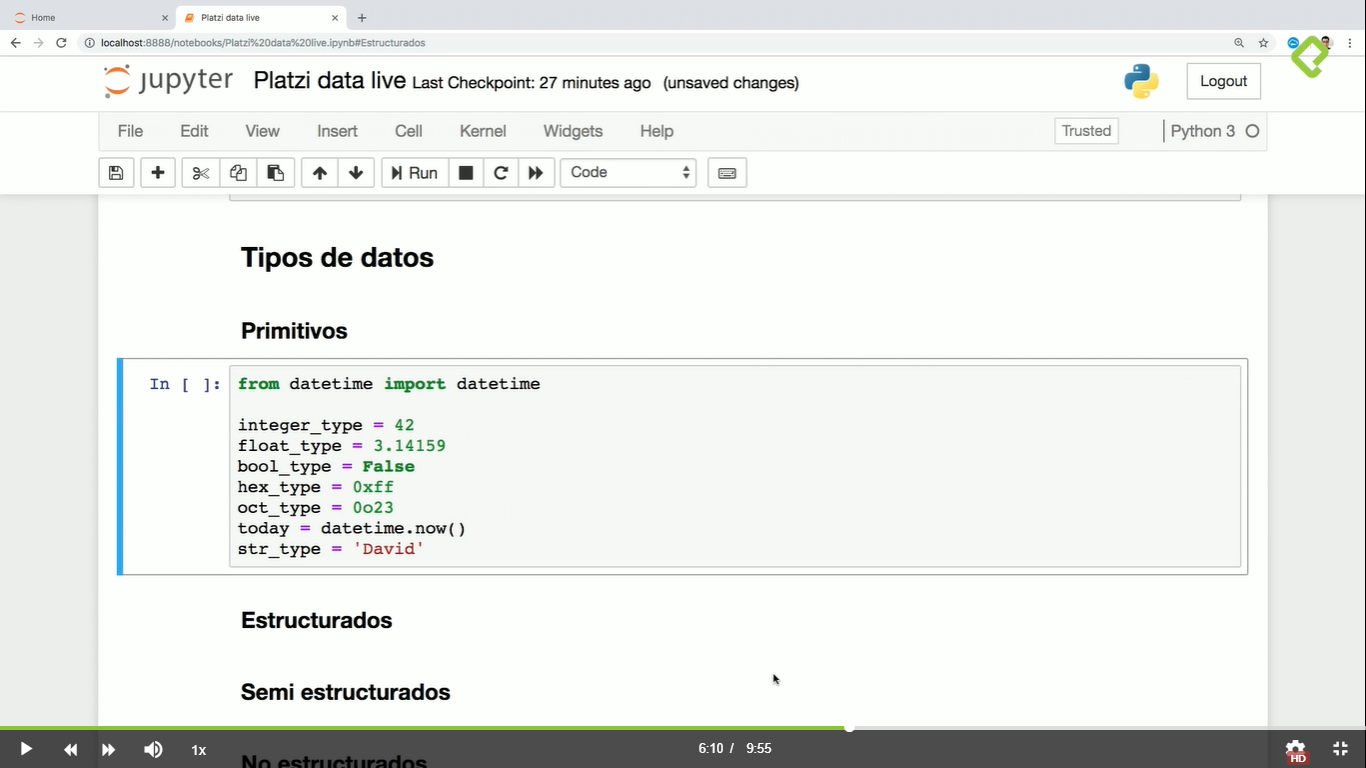
\*Jupyter Notebooks

* Algo interesante que tenemos con Anaconda es que nos trae Jupyter Notebooks.
* Jupyter Notebooks es un entorno de programación en el cual podemos mezclar ejecución de código en vivo, visualizaciones y añadir markdown.
* jupyter notebook para inicializar nuestro servidor de jupyter
* Jupyter Notebook tiene diferentes tipos de celdas en las cuales podemos escribir código o markdown. Si queremos ejecutar nuestro código hacemos ctrl + enter y si queremos ejecutar y añadir una nueva celda shift + enter.
* Jupyter Notebook tiene dos modalidades, la modalidad de edición y navegación.
* Notas:
  + Para crear una nueva línea presionamos b
  + Se puede dar Esc para salir de modo escribir y enter para entrar y para ejecutar como se mencionó anteriormente
  + Presionando la letra m se crea un markdown
  + Presionando p salen todos los comandos de jupiter
  + Para eliminar una celda se presiona dd
  + Se puede copiar con c y pegar con v de una celda
  + Para limpiar todo lo ejecutado se entra en el menú cell/all output/clear

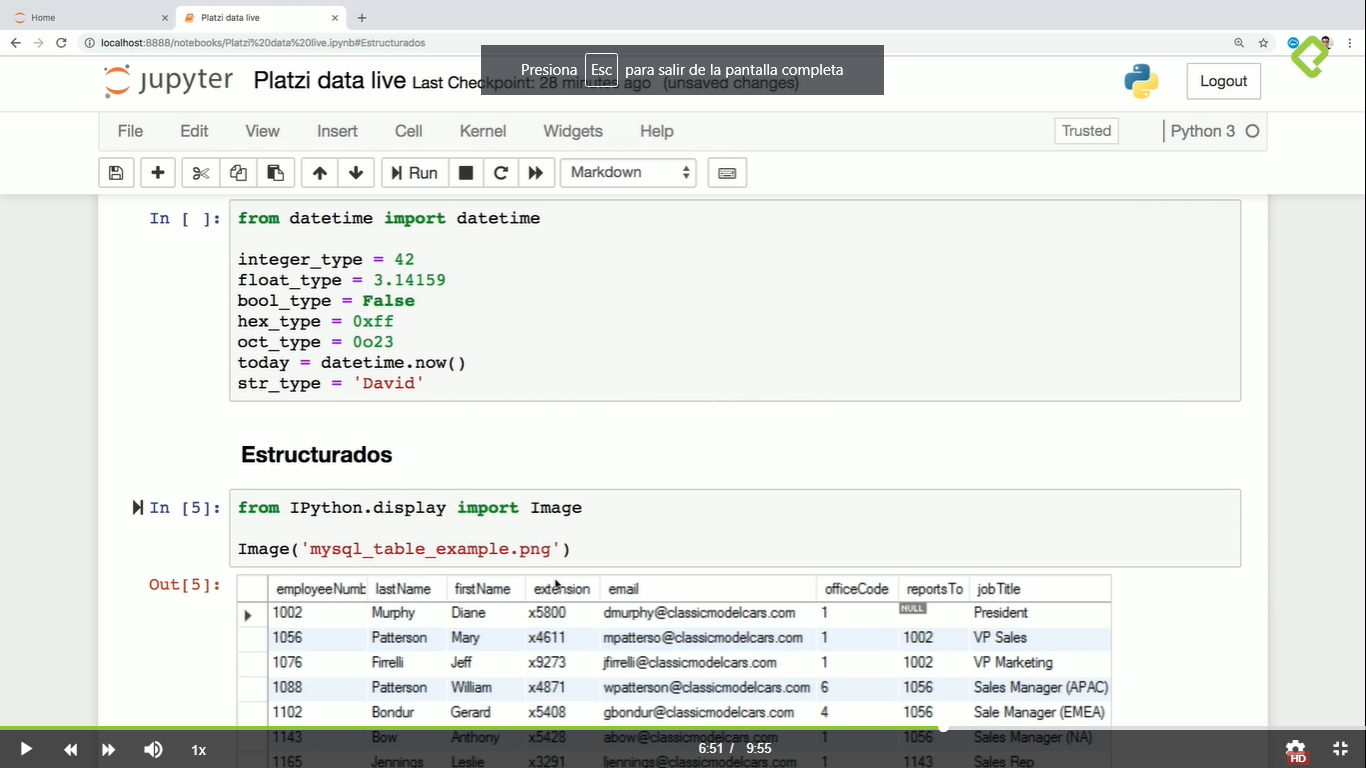
\*Profundizando en tipos de datos.

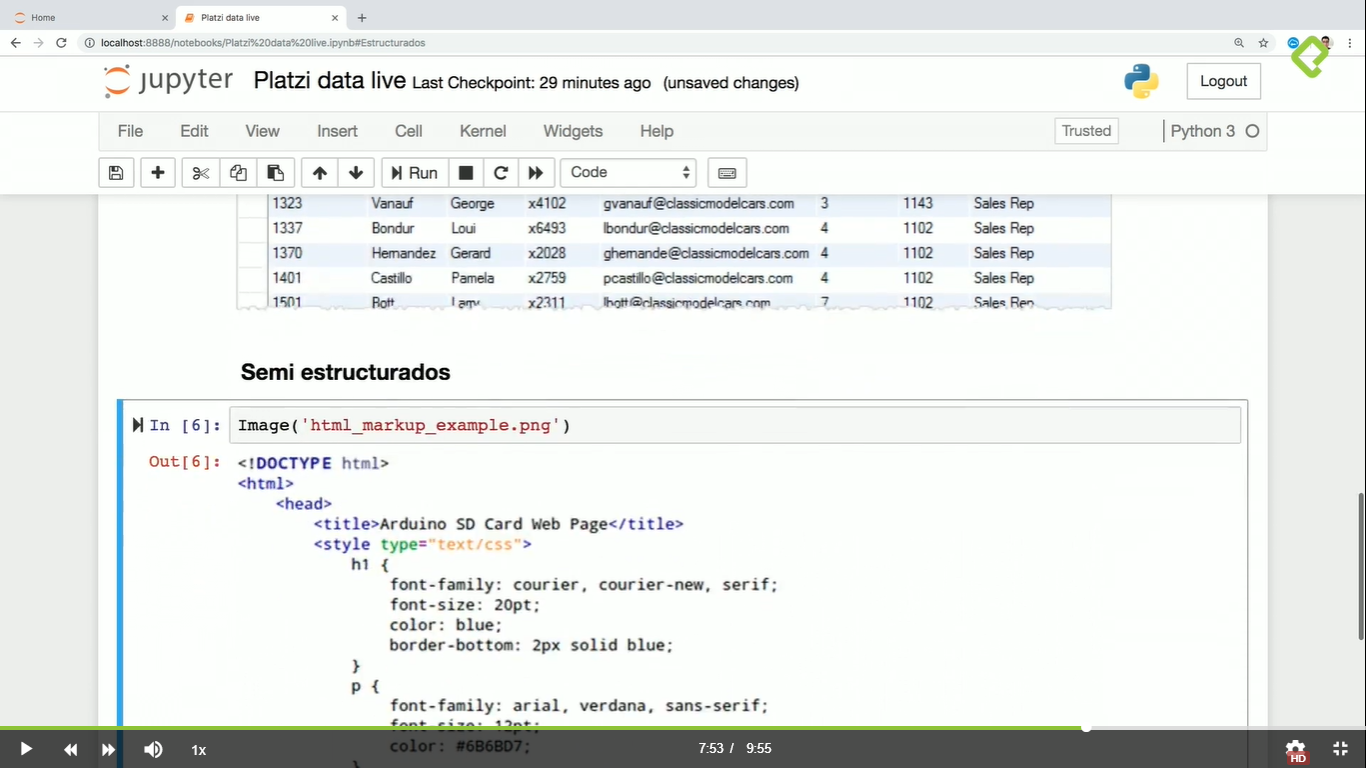
* Los datos vienen en mucha formas y estas formas las podemos clasificar de diferentes maneras, permitiéndonos poder aplicar técnicas distintas a cada uno de los tipos de datos.
  + Los primeros datos son los primitivos.

int, str, bool, float, hex, oct, datetime, objetos especiales

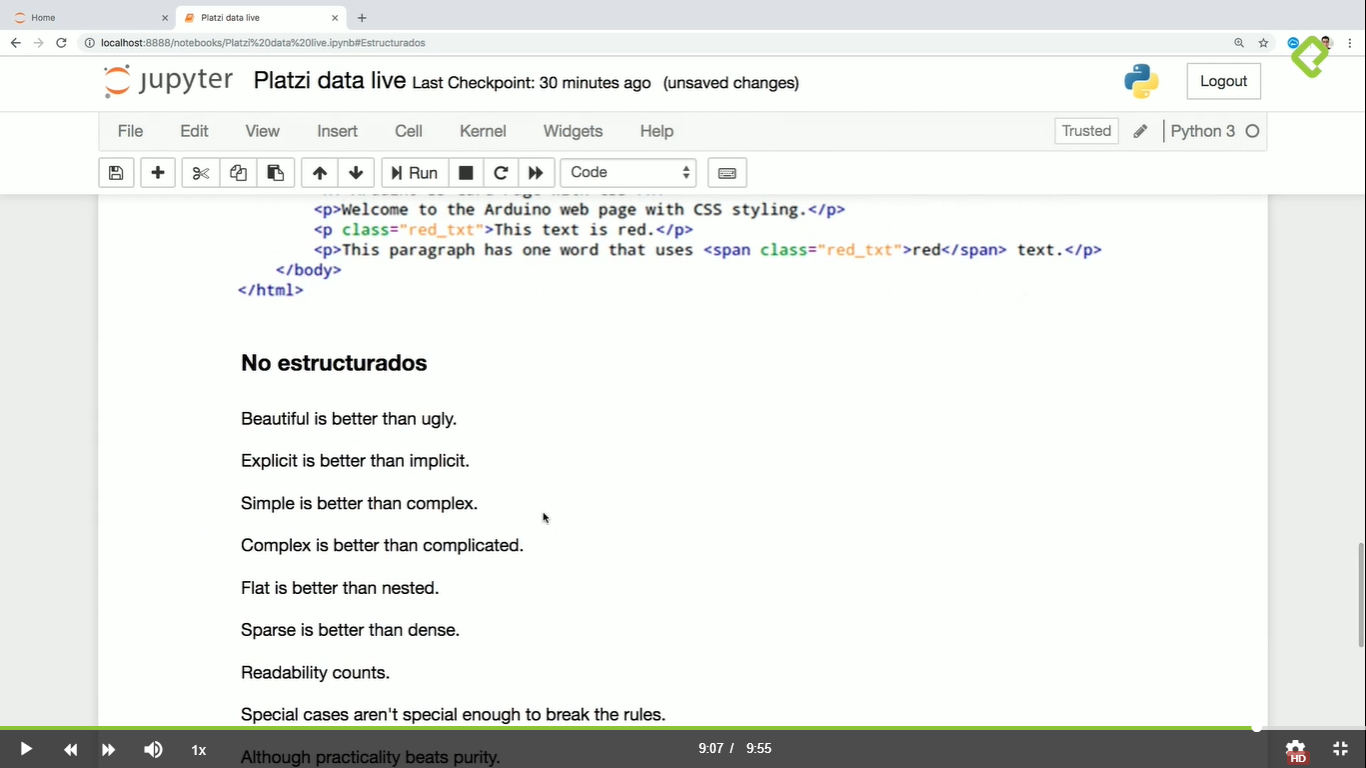


* + Tenemos clasificaciones ulteriores como los datos estructurados, semi estructurados y no estructurados.





* + Los estructurados son los más fáciles de acceder a su información, los semis estructurados donde podemos usar las APIs y los No estructurados son la mayoría de los datos que te vas a encontrar en tu desarrollo profesional.

-> texto

\*Fuentes de datos

* Web: Es una mina enorme con datos financieros, de startups, del clima, precipitación fluvial, astronómicos, de negocios, etc.
* APIs: Endpoints que viven en la web y nos devuelven JSON. Por ejemplo, la API de twitter, google, facebook.
* User Analytics: Son el comportamiento del usuario dentro de nuestra aplicaciones, algo similiar a los que nos ofrece Google Analytics.
* IoT: Se ha vuelto una mina espectacular en los últimos años. Como automóviles.
* Nota datasets: googledataset, data.world, kaggle

\*ETL

* ETL = Extract Transform Load
* Extract: Es el proceso de lectura de datos de diversas fuentes
  + Base de datos
  + CRM
  + Archivos CSV
  + Datasets públicos
* Transform: En este momento cuando nosotros tenemos que transformar los datos, tenemos que identificar datos faltantes o datos erróneos o una edad negativa. En esta etapa donde tenemos que identificar todos los problemas y solucionarlos.
  + Limpieza
  + Estructurado
  + Enriquecimiento.
* Load: Una vez transformados debemos insertarlos en el data warehouse

Depende del tipo de solución que se haya escogido

\*Introducción a las tecnologías web

* Las tecnologías web en principio podemos pensarlas como el internet, pero el internet es mucho más grande, es la red de redes, la forma en la que millones de computadores se conectan entre ellas para transferirse información.

El internet también se compone de otros pedazos como telefonía(voip), mail(pop3, imap), compartir archivos(ftp). El internet es una red que une varias redes públicas, privadas, académicas, de negocios, de gobiernos, etc.

La web específicamente es un espacio de información en el cual varios documentos(y otros recursos web) se pueden acceder a través de URLs y vínculos(links). La comunicación se da a través del protocolo HTTP.

Elementos básicos de la web:

* + HTML: nos da la estructura de la información. Es un lenguaje para anotar pedazos de información para que el navegador o otros tipos de programa puedan interpretar que tipo de información se encuentra ahí.
  + CSS: nos permite darle colores, arreglar el texto y añadir diferentes elementos de presentación.
  + Javascript: nos permite añadir interactividad y cómputo a nuestra web.
  + JSON: Simplemente es una forma de transmitir datos entre servidores y clientes. Es la forma estándar en las que en la web y las aplicaciones se comunican con los servidores backend.